



Präsentiert von der Schliser Ofen-Manufaktur

s'Schliser HALLATURNIER



Ehrenschutz: Bürgermeister Wolfgang Lässer
Sportlandesrätin Martina Rüscher
Landtagspräsident Mag. Harald Sonderegger

Turnierbestimmungen:

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern, einem Tormann, und beliebig vielen Austauschspielern.
2. Ein Spieler darf an einem Turniertag nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
Ausnahme: in verschiedenen Altersklassen.
3. Für die Klassierung der Mannschaften sind die Richtlinien der Punktebewertung (Sieg = 3 Punkte) maßgebend. Bei Punktegleichheit entscheidet:
 - a) die direkte Begegnung
 - b) die Tordifferenz
 - c) Anzahl der geschossenen Tore
 - d) Siebenmeterschießen (4 Schützen)
 - e) Punktegleichheit von mehr als 2 Mannschaften:
 - E1) Punkte der direkten Begegnungen
 - E2) Tordifferenz der direkten Begegnungen
 - E3) mehr geschossene Tore der direkten Begegnungen
 - E4) LosentscheidBei Unentschieden in den Platzierungsspielen, Kreuzspielen und Viertelfinalspielen erfolgt ein Siebenmeterschießen (4 Schützen, nochmals Unentschieden jeweils **neue** Schützen 1+1 bis zur Entscheidung). Nur im Finale erfolgt eine Verlängerung von 5 Minuten. Bei nochmaligem Unentschieden erfolgt ein Siebenmeterschießen.
4. Es dürfen nur Turnschuhen mit heller oder nicht abfärbender Sohle eingesetzt werden.
5. Mit Ausnahme des Torhüters darf nur mit kurzer Hose gespielt werden.
6. Wenn die Zeit abgelaufen ist (Sirene ertönt), ist das Spiel zu Ende (z.B. wenn der Ball während die Sirene ertönt, noch in der Luft ist, der Ball anschließend aber ins Tor fliegt, so ist der Treffer ungültig). Ausnahme: ein 7-Meter wird noch ausgeführt.
7. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt auf der Seite der Bühne und hat Anstoß und muss bei Farbgleichheit die Spielbekleidung wechseln oder die vom Veranstalter gestellten Trainingstrikots überziehen.
8. Tore können vom ganzen Spielfeld erzielt werden. Bei Seitenout (Zuschauergalerie) erfolgt ein Einwurf (Einrollen). Bei Berühren der Hallendecke erfolgt ein indirekter Freistoß.
9. **Der Bühnenvorhang und die gesamte Galerie spielen als Bande mit.**
10. Die Rückpassregel findet bis U10 keine Anwendung. Trotzdem darf der Tormann den Ball nur einmal in die Hand nehmen, um ein Spiel auf Zeit auszuschließen. Ab U11 wird die Rückpassregel angewendet.
11. Sämtliche Freistöße sind **indirekt auszuführen**. Der Abstand beträgt 3 Meter.
12. Der Tormann darf den großen schwarzen Halbkreis nicht übertreten (kleine Halle). Bei Übertreten erfolgt ein indirekter Freistoß. Es muss immer ein Tormann eingesetzt werden.
13. **Jeder Ausschuss oder Auswurf muss ein Spieler vor der Mittellinie berühren.** Wenn kein Spieler den Ball berührt, erfolgt ein indirekter Freistoß, für die gegnerische Mannschaft an der Mittellinie. **Diese Regel gilt nicht für Bambini und U 7 Mannschaften.**
14. Schwere Fouls und Unsportlichkeit können vom Schiedsrichter mit einer Zeitstrafe (2 Min.) bzw. Turnierausschluss geahndet werden.
15. Die Spielerpässe müssen mitgebracht werden. Alle Spieler sind vor Turnierbeginn schriftlich bei der Turnierleitung zu melden. **Die spätgeborenen Regel gilt nicht (nicht International).**
16. Für Verletzungen aller Art, Sachschäden, Diebstähle etc. auch Dritten gegenüber übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
17. Das Fußballspielen ist in den Gängen und Umkleidekabinen nicht erlaubt.
18. Bei allen hier nicht vorgesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung sofort und endgültig.