



Präsentiert von der Schliser Ofen-Manufaktur

s'Schliser
HALLTURNIER



Turnierbestimmungen:

1. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern, einem Tormann, und beliebig vielen Austauschspielern. Bei Bambini bis U8 wird mit jeweils 3 Feldspielern auf 2+2 Kleintore gespielt.
2. Ein Spieler darf an einem Turniertag nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
Ausnahme: in verschiedenen Altersklassen.
3. Für die Klassierung der Mannschaften sind die Richtlinien der Punktebewertung (Sieg = 3 Punkte) maßgebend. Bei Punktegleichheit entscheidet:
 - a) die direkte Begegnung
 - b) die Tordifferenz
 - c) Anzahl der geschossenen Tore
 - d) Siebenmeterschießen (4 Schützen)
 - e) Punktegleichheit von mehr als 2 Mannschaften:
 - E1) Punkte der direkten Begegnungen
 - E2) Tordifferenz der direkten Begegnungen
 - E3) mehr geschossene Tore der direkten Begegnungen
 - E4) Losentscheid

Bei Unentschieden in den Platzierungsspielen, Kreuzspielen und Viertelfinalspielen erfolgt ein Siebenmeterschießen (4 Schützen, nochmals Unentschieden jeweils **neue** Schützen 1+1 bis zur Entscheidung). Nur im Finale erfolgt eine Verlängerung von 5 Minuten. Bei nochmaligem Unentschieden erfolgt ein Siebenmeterschießen.
4. Mit Ausnahme des Torhüters darf nur mit kurzer Hose gespielt werden.
5. Wenn die Zeit abgelaufen ist (Sirene ertönt), ist das Spiel zu Ende (z.B. wenn der Ball während die Sirene ertönt, noch in der Luft ist, der Ball anschließend aber ins Tor fliegt, so ist der Treffer ungültig).
Ausnahme: ein 7-Meter wird noch ausgeführt.
6. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt auf der Seite der Bühne und hat Anstoß und muss bei Farbgleichheit die Spielbekleidung wechseln oder die vom Veranstalter gestellten Trainingstrikots überziehen.
7. Tore können vom ganzen Spielfeld erzielt werden. Bei Seitenout (Zuschauergalerie) erfolgt ein Einwurf (Einrollen). Bei Berühren der Hallendecke erfolgt ein indirekter Freistoß.
8. **Der Bühnenvorhang und die gesamte Galerie spielen als Bande mit.**
9. Die Rückpassregel wird ab der U9 angewendet (lt. VFV/ÖFB Vorgabe). Bei absichtlichem Rückpass erfolgt ein indirekter Freistoß am schwarzen Kreis.
10. Sämtliche Freistöße sind **indirekt auszuführen (der Ball muss sich bewegen)**. Der Mauer-Abstand beträgt 3m.
11. Wenn der Ball hinter den Toren-im Netz liegt, wird das Spiel unterbrochen und der Tormann eröffnet das Spiel.
12. Der Tormann darf den großen schwarzen Halbkreis nicht übertreten (kleine Halle). Bei Übertreten erfolgt ein indirekter Freistoß. Es muss immer ein Tormann eingesetzt werden. Der Torwart darf den Ball maximal sechs Sekunden mit der Hand kontrollieren, danach muss er den Ball freigeben.
13. **Jeder Ausschuss oder Auswurf muss ein Spieler vor der Mittellinie berühren.** Wenn kein Spieler den Ball berührt, erfolgt ein indirekter Freistoß, für die gegnerische Mannschaft an der Mittellinie.
Diese Regel gilt nicht für Bambini und U7 + U8 Mannschaften.
14. Schwere Fouls und Unsportlichkeit können vom Schiedsrichter mit einer Zeitstrafe (2 Min.) bzw. Turnierausschluss geahndet werden.
15. Ein Onlineausdruck (von den Spielerpässen) muss mitgebracht werden. Alle Spieler sind vor Turnierbeginn schriftlich bei der Turnierleitung zu melden. Pro gemeldete Mannschaft darf 1 spätgeborener Spieler mitspielen. Allerdings nur einer ab der U9 und nicht beim Intern. Turnier am 27.01. Am 27.01 ist kein spätgeborener Spieler erlaubt.
16. Für Verletzungen aller Art, Sachschäden, Diebstähle etc. auch Dritten gegenüber übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
17. Bei allen hier nicht vorgesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung sofort und endgültig.

Ehrenschutz:

**Bürgermeister Wolfgang Lässer, Sportlandesrätin Martina Rüscher
Landtagspräsident Mag. Harald Sonderegger**